**Ответы на тест Белодеда**

1. **Какие операторы являются побитовыми? (45)**

**~**

**|**

**&**

**^**

1. **Какому оператору соответствует таблица истинности? (43)**

|  |  |
| --- | --- |
| **A** | **?A** |
| **0** | **1** |
| **1** | **0** |

**Ответ: ~**

1. **Какие операции можно осуществлять над указателем? (39)**

**Разность.**

**Присваивание.**

**Определение значения.**

1. **Если мы передаем функции фактический аргумент в виде массива, то что будет передаваться через формальный аргумент? (40)**

**Массив указателей на данный массив. (!!Ответ НЕ верный!!)**

1. **Что делает return()? (41)**

**Завершает выполнение функции и передает управление следующему оператору в вызывающей функции.**

**(!!ответ НЕ полный(должно быть 2 ответа)!!)**

1. **Какие операции с указателем запрещены? (37)**

**Деление.**

**Сложение указателей.**

1. **Чем определяется тип функции? (38)**

**Возвращаемым значением. (!!ответ НЕ полный!!)**

1. **Оповестят ли Вас о том, что Вы зашли за пределы массива? (34)**

**Нет.**

1. **Какие массивы можно инициализировать? (35)**

**Статические. (!!ответ НЕ полный(должно быть 2 ответа)!!)**

1. **Сколько имеет символов строка szmode1”car”? (35)**

**4.**

1. **Что передается при передаче имени массива в функцию? (36)**

**Передается адрес первого элемента массива.**

1. **Какие действия можно выполнить над переменными типа указатель? (37)**

**Присваивание.**

**Разность двух указателей.**

**Увеличение указателя.**

**Определение значения.**

1. **Что определяет знак “+”? (31)**

**Аддитивную операцию присваивания.**

1. **Что происходит в следующем примере? (32)**

**Isum=0;**

**For (ivalue=1; ivalue<=5; Ivalue++)**

**Isum+= ivalue;**

**Суммирование первых 5-ти чисел.**

1. **Какому оператору эквивалентен условный оператор “?”? (28)**

**If.**

1. **Какой эквивалентной строкой можно заменить строку if(goals=0)? (29)**

**If(goals).**

1. **Чем отличается ОС UNIX от других операционных систем? (25)**

**Компиляторы с языка Си представляют возможность использовать операцию переключения.**

**(!!ответ НЕ полный!!)**

1. **Какая функция реализует буферизованный подход? (26)**

**Putchar().- не верно.**

**Getchar().- возможно верно.**

1. **Как рассматривается переменная в поразрядных операциях? (23)**

**Комбинация двоичных разрядов.**

1. **Что представляет собой запись “”- - count”? (24)**

**Префиксную форму операции уменьшения.**

1. **Как выглядит формат, указываемый при обращении к функции printf() ? (20)**

**Printf (Управляющая строка, аргумент 1, аргумент 2,…).**

1. **Что гарантирует наличие пробелов между спецификациями преображения? (21)**

**Нет верных ответов. (!!ответ НЕ верный!!)**

1. **К какому типу относятся символы, имеющие дробную часть? (17)**

**Float.**

1. **Определите правильное написание при присвоении какого-либо переменной типа char? (18)**

**Broiled=’T’;**

1. **Можно ли запустить программу при наличии сообщений об ошибках? (14)**

**Нельзя.**

1. **Что содержит заголовок программы? (15)**

**Директива процессора. (!!ответ НЕ верный!!)**

1. **Сколько символов достаточно для обеспечения уникальности идентификатора ? (11)**

**11. (!!ответ НЕ верный!!)**

1. **Перечислите основные типы данных, стандартизированные комитетом ANSI. (12)**

**Целый.**

1. **Что означает знак “=”? (13)**

**Присвоение.**

1. **Какая команда позволяет создать копию содержимого активного окна под другим именем? (9)**

**Save As…**

1. **Что представляет библиотека MFC? (6)**

**Классы.**

1. **С помощью чего можно добраться до пункта меню? (7)**

**Поместить курсор мыши на нужный пункт, нажать левую кнопку.**

**(!!ответ НЕ полный(должно быть 3 ответа)!!)**

1. **Определите ложные достоинства функции Windows API. (4)**

**Библиотека MFC дает возможность ручной обработки сообщений. (!!ответ НЕ верный!!)**

**Библиотека дает возможность использовать целые типы данных.**

**(!!ответ НЕ верный!!)**

1. **Средства построений каких программ включает в себя пакет Microsoft Visual C++? (5)**

**Windows NT.**

**(!!ответ НЕ полный(должно быть 3 ответа)!!)**

1. **Что содержит в себе термин “класс”? (1)**

**Описывает общее поведение и характеристики набора аналогичных друг другу объектов.**

**(!!ответ НЕ полный(должно быть 2 ответа)!!)**

1. **Какие операции характерны для файлов прямого доступа? (2)**

**Чтения по произвольному.**

**(!!ответ НЕ полный(должно быть 2 ответа)!!)**

1. **Для чего необходима операция вида: new = target &**

**(~ (1<<offset))? (43)**

**Для установки нуля в отдельный ряд числа.**

1. **Какая операция используется для получения значения бита? (44)**

**&.**

1. **Рекурсия- это… (41)**

**Вызов функцией самой себя.**

1. **Функции необходимо использовать потому, что: (42)**

**Они повышают уровень модульности программы.**

**Они избавляют нас от повторного программирования.**

**Если мы создадим функции достаточно общего вида, то можно будет использовать и в других программах.**

1. **Каким символом обозначается операция определения адреса переменной? (39)**

**&.**

1. **С какой цифры начинается нумерация массива? (36)**

**С нуля.**

1. **Для описания переменной-указателя нужно указывать ее: (37)**

**Тип.**

1. **Может ли использоваться операция определения адреса(&) с элементами массива? (34)**

**Да.**

1. **Какую размерность имеет массив a[][]? (35)**

**Двумерный.**

1. **Для чего служит операция “запятая”? (31)**

**Позволяет включить в спецификацию цикла for несколько корректирующих выражений.**

**Увеличивает гибкость использования цикла for.**

**Позволяет включить в спецификацию цикла for несколько инициализирующих выражений.**

1. **Дан пример цикла for: For (count=1;count<=NUMBER; COUNT++). Какое выражение используется для проверки условия? (32)**

**Count<= NUMBER**

1. **Что необходимо для выполнения оператора if? (29)**

**Определить значение условного выражения(ИСТИНА или ЛОЖЬ).**

1. **Какой оператор используется для сравнения переменной с несколькими значениями? (30)**

**Switch.**

1. **Как называется цикл while, используемый внутри другого цикла while? (27)**

**Вложенным.**

1. **Какому if соответствует else? (28)**

**Ближайшему, кроме тех случаев, когда применяются фигурные скобки.**

1. **Какие из перечисленных вариантов можно отнести к устройствам ввода/вывода? (25)**

**Накопители на магнитных дисках.**

**Терминалы.**

**Клавиатура.**

1. **В чем заключается смысл выражения ch=getchar()? (26)**

**Вызов функции getchar() и присваивание полученного значения переменной ch.**

1. **Что такое массив? (21)**

**Совокупность нескольких ячеек памяти, объединенных в одну строку.**

1. **Определите знак отрицания. (22)**

**!**

1. **Можно ли изменить значение константы? (18)**

**Нет.**

1. **Какая операция дает размер объектов в байтах? (19)**

**Sizeof.**

1. **С чего должны начинаться все строки выходного формата в С/С++? (15)**

**Двойными кавычками.**

1. **К чему приведет использование модификации %1.2f в операторе printf()? (16)**

**При печати результаты будут округлены до двух десятичных цифр.**

1. **Какое сочетание клавиш необходимо нажать для перемещения в конец программы? (13)**

**<Ctrl>+<End>.**

1. **Что необходимо сделать перед непосредственным запуском программы? (14)**

**Выполнить компиляцию.**

1. **Какая функция возвращает значение типа size\_t? (11)**

**Sizeof().**

1. **Чем является структура struct в C++? (12)**

**Подмножеством описания класса.**

1. **В чем различие между командами Rebuild All и Build? (9)**

**Rebuild All не обращает внимание на даты изменения файлов, а компилирует все файлы проекта.**

1. **Укажите основные компоненты программы? (10)**

**Все варианты верны.**

1. **Какие разделы содержаться в документации? (6)**

**Различные Руководства пользователя.**

**Справочник по библиотеке MFC.**

1. **На какие делятся библиотеки подпрограмм? (2)**

**Библиотеки динамического вызова.**

**Библиотеки статического вызова.**

1. **Какие операции характерны для файлов прямого доступа? (3)**

**Записи по произвольному адресу.**

**Чтения по произвольному.**

1. **Что является результатом выполнения функции? (44)**

**Void main()**

**{ char a=3;**

**Char b=8;**

**Char c= a & b;**

**Printf(“%d”,c);**

**Cin>>a;}**

**Ответ: 0**

1. **При передаче аргументов функции по значению? (42)**

**В функцию передается копия текущего значения этой переменной. -правильный ответ**

**Функция может возвращать более одного**

**значения.- неправильный ответ**

1. **Что является результатом выполнения операции 00010011>>3? (43)**

**00000010**

1. **Если мы используем форму обращения function1(&x): (40)**

**Происходит передача адреса переменной x.**

**(!!ответ НЕ полный(должно быть 2 ответа)!!)**

1. **Какие варианты можно отнести к операции сравнения указателей? (39)**

**Вычитание одного указателя из другого.**

**Вычитание целого числа из указателя.**

1. **Какие операции используются для обмена содержимым переменных iresult\_a и iresult\_b? (37)**

**Int iresult\_a =15, iresult\_b=37,itemporary;**

**Int\*piresult;**

**Piresult=&iresult\_a;**

**Itemporary=\*piresult;**

**\*piresult=iresult\_b;**

**Iresult\_b=itemporary;**

**Операция определения адреса.**

**(!!ответ НЕ полный(должно быть 2 ответа)!!)**

1. **Какой фрагмент соответствует нахождению среднего значения? (35)**

**Int sum, average;**

**For(i=0; sum=0;i<=9;i++)**

**Sum+=a[i];**

**Average=sum/10;**

**Printf(“%d.\\n”,average); (!!ответ НЕ верный!!)**

1. **Какой оператор делает невозможным выполнение всех дальнейших? (33)**

**Goto.**

1. **Чем является число, заключенное в квадратные скобки при обращении в некоторому элементу массива? (34)**

**Является индексом, указывающим смещение или разность между адресуемой и первой ячейками.**

1. **Какая функция читает первый встретившийся символ независимо от того, является ли он алфавитным, пробелом и т.д.? (31)**

**Getchar().**

1. **Изменение условия в операторе if позволяет исключить ввод в программу какого оператора? (32)**

**Continue.**

1. **Метки без операторов мы используем, если: (29)**

**Хотим получить одинаковый результат при переходе к разным меткам.**

1. **Когда нельзя использовать оператор switch? (30)**

**Когда выбор вариантов основывается на выражении типа float.**

**- правильный ответ**

**Когда возможные значения переменной попадают в некоторый диапазон.- неправильный ответ**

1. **Что выполняет функция inp? (27)**

**Возвращает 8-разрядное число значение из порта вывода с указанным номером.**

1. **Какие языки имеют собственный оператор множественного уровня? (28)**

**PL/1.**

**Паскаль.**

1. **На что указывает символ “/”? (24)**

**Деление.**

1. **Что будет результатом выполнения getput4< words? (25)**

**Содержимое файла words будет направлено в файл с именем getput4.**

1. **Что выполняет функция outp? (26)**

**Передает 8-разрядное целое значение в порт вывода с указанным номером.**

1. **Какое действие в операторе butter=25.0+60.0\*n/SCALE будет выполняться в первую очередь? (22)**

**60.0\*n- первое умножение.**

1. **Что представляет собой операция |=? (23)**

**Поразрядное ИЛИ и присвоить.**

1. **Что, как правило, включено в прототип функции? (40)**

**Имя функции.**

**Тип функции.**

**Возвращаемый тип.**

1. **Формальный аргумент- это… (41)**

**Переменная в вызываемой программе.**

1. **Что такое массив? (36)**

**Массив- это набор переменных, имеющих одно и то же базовое имя и отличающихся одна от другой числовым признаком.**

1. **Какие утверждения верные? (38)**

**В С можно передать указатель на код.**

**Функцию нельзя передать по значению.**

1. **Если необходимо закончить программу до того, как выполнились все ее операторы или условия, то какую функцию используют? (33)**

**Exit.**

1. **К чему приводит выполнение оператора break? (30)**

**Выход из операторы switch.**

1. **Где содержится определение символа “End-of-file”? (27)**

**В файле <stdio.h>.**

1. **Какой оператор позволяет кратко записать условие проверки? (29)**

**?.**

1. **Что указывает сделать оператор if в выражении: (28)**

**If(ch==”**[**\\n**](file:///\\n)**”)**

**Linecount++?**

**Увеличить значение переменной на 1.**

1. **Что происходит в программе? (25)**

**#include <stdio.h>**

**#define STOP ‘\*’**

**Void main(void)**

**{**

**Char ch;**

**While(ch=getchar())!=STOP/\*строка 8\*/**

**Putchar(ch);**

**}**

**Чтение поступающих символов и вывод их на экран, пока не будет введен символ\*.**

1. **Какая функция получает один символ, поступающий с пульта терминала, и передает его выполняющейся в данный момент программе? (26)**

**Getchar().**

1. **К чему приводит выполнение операция “+”? (22)**

**Приводит к сложению двух величин, стоящих слева и справа от этого знака.**

1. **Какой результат будет при операции деления над данным целого типа? (23)**

**Будет целое число.**

1. **К чему приводит операция отрицания(?)? (24)**

**Просто инвертирует значения.**

1. **Какие специальные знаки использует функция scanf() для разбиения входного потока символов на отдельные поля? (20)**

**Пробелы.**

**Символы табуляции.**

**“новая строка”.**

1. **Что гарантирует наличие пробелов между спецификацией преобразования? (21)**

**Что даже если поле будет заполнено, символы, соответствующие данному числу, не перейдут в следующее поле.**

1. **Какому оператору соответствует таблица истинности? (44)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **A** | **B** | **A?B** |
| **0** | **0** | **0** |
| **0** | **1** | **1** |
| **1** | **0** | **1** |
| **1** | **1** | **1** |

**Ответ: |.**

1. **С помощью каких операций возможно получить степень числа 2? (45)**

**Ответ: <<.**

1. **Какие функции используются для распределения динамической памяти? (39)**

**Free().**

**Malloc().**

1. **Все функции, описанные в файле math.h, получают и возвращают числа какого типа? (40)**

**Double.**

1. **Что делает оператор return() без аргумента т.е. return. (42)**

**Функция, в которой он содержится, завешает свое выполнение и управление возвращается в вызывающую функцию.**

1. **В C++ внутри какого цикла можно объявлять и инициализировать переменную управления циклом? (32)**

**Внутри цикла for.**

1. **Предположим, что в файле с именем fig содержатся данные. Что можно увидеть после ввода команды sketcher<fig? (33)**

**Результат работы программы.**

1. **Какие функции используют в качестве аргументов символьные массивы? (34)**

**Sprint().**

**Gets().**

**Strncmp().**

**Puts().**

**Fputs().**

1. **Что позволяет сделать конструкция if-else? (29)**

**Выбор одного из двух действий.**

1. **Какое выражение записано правильно? (24)**

**С=3+8**

1. **Что осуществляют функции getchar() и putchar()? (25)**

**Ввод и вывод одного символа при каждом обращении к ним.**

1. **В чем заключается значение команды |s в операционной системе UNIX? (26)**

**Выводит на экран имена файлов.**

1. **Что означает символ** [**\\n**](file:///\\n)**? (21)**

**Новая строка.**

1. **Что является операцией деления по модулю? (22)**

**Остаток от деления целого числа стоящего слева от знака операции, на число, расположенное справа от него.**

1. **Из чего состоит цикл While? (23)**

**Тело цикла состоит из одного оператора, который выполняется в том случае, если условие истинно.**

1. **Чем считает компилятор переменные NANE\_LENGHT и Name\_Lenght? (18)**

**Компилятор С рассматривает буквы верхнего и нижнего регистров как различные символы.**

**(!!ответ НЕ полный(должно быть 2 ответа)!!)**

1. **Назовите функции ввода-вывода: (19)**

**Scanf().**

**Printf().**

1. **Какой символ не является частью строк? (20)**

**Кавычки.**

1. **Что позволяет выполнить отладчик? (15)**

**Позволяет выполнить программу не целиком, а построчно.**

1. **В каком порядке в Паскале передаются аргументы функции?(16)**

**Слева направо.**

1. **Укажите числа целого типа? (17)**

**-6.**

**0.**

1. **Чем является структура struct d C++? (12)**

**Не содержит данные и функции. (!!ответ НЕ верный!!)**

1. **Как отмечают начало и конец функции? (13)**

**().**

1. **С чего должны начинаться все строки выходного формата в С/С++? (14)**

**Двойными кавычками.**

1. **Какая программа выдает окно с закладками, соответствующими активными окнами текущего проекта? (9)**

**InfoViewer Topic. (!!ответ НЕ верный!!)**

1. **Какой символ комментария действует до конца строки? (10)**

**//.**

1. **Категория Precompiled Headers (предварительно откомпилированные заголовки) позволяет использовать заранее откомпилированные заголовочные файлы, которые имеют расширение… (6)**

**.H (!!ответ НЕ верный!!)**

1. **Какие команды доступны через меню Edit? (7)**

**Delete…**

**Copy…**

1. **Какие из перечисленных команд доступны через**

**меню File? (8)**

**New…**

**Open…**

1. **Что представляет собой объект? (3)**

**Это понятие, сочетающее в себе только совокупность данных.**

**- НЕ верный ответ**

**Это понятие, сочетающее в себе совокупность данных и действий над ними. – правильный ответ**

1. **Какая категория закладки С/С++ позволяет включить генерацию информации для браузера? (5)**

**Code Generation. - НЕ верный ответ**

1. **Зачем в некоторых ЯП в логику высказываний вводится значение NULL? (1)**

**В дополнение к false и true.**

**(!!ответ НЕ полный(должно быть 2 ответа)!!)**

1. **Как называются высказывания, у которых совпадают таблицы истинности? (2)**

**Истинные. - НЕ верный ответ**

1. **Назовите два метода описания констант. (17)**

**#define.**

**Const.**

1. **Что определяет символ .h в конце имен файла? (18)**

**Что этот файл является заголовком.**

1. **Какой тип в языке Си используется для описания строк? (19)**

**Такого нет.**

1. **При помощи какой команды процессора осуществляется подключение заголовочных файлов? (15)**

**#include.**

1. **Определите правильное написание при присвоении какого-либо значения переменной типа char? (16)**

**Broiled =”T”.**

1. **Можно ли присвоить целое значение символьной переменной в языке С? (10)**

**Да.**

1. **Какое ключевое слово может использоваться с функциями, не возвращающими значения? (11)**

**Void.**

1. **Какие функции выполняют деструкторы? (12)**

**Автоматически освобождают память, занятую объектом, при выходе из объявленной области действия этого объекта.**

1. **В паре с какой командой используется Cut, для переноса фрагмента текста с одного места на другое? (8)**

**Save.**

**Paste.**

1. **Какая кодовая последовательность соответствует значению “выровнять по центру”? (9)**

**&c.**

1. **Можно ли присвоить целое значение символьной переменной в языке С? (10)**

**Да.**

1. **Что позволяет сделать категория Preprocessor(препроцессор)? (5)**

**Задать макроопределения для процессора.**

**Перечислять параметры проекта.**

**Указать дополнительные каталоги.**

1. **Из какого меню пункта Settings (параметры) устанавливаются параметры компилятора? (6)**

**Build.**

1. **Какая операция в логике высказывания обозначается**

**A~B? (3)**

**Эквиваленция.**

1. **Что в алгебре логики понимают под повествовательным предложением, относительно которого имеет смысл говорить, истинно оно или ложно? (1)**

**Высказывание.**

1. **Как можно охарактеризовать языки программирования пятого поколения? (2)**

**Языки искусственного интеллекта, экспертных систем и баз знаний, естественные языки. -правильный ответ**

1. **На что указывает спецификация преобразования %а? (20)**

**Указывает на ширину поля и число цифр справа от десятичной точки.**

1. **Что означает символ char? (21)**

**Объект из основных типов (char).**

1. **Как записываются константы? (17)**

**Прописными буквами.**

1. **Есть ли в следующем идентификаторе ошибка 1st\_year!? (18)**

**Да.**

1. **Выберите из следующего списка ключевые слова, которые используются для целого типа данных:int, long,short,unsigned,char,float,double? (16)**

**Unsigned.**

**Long.**

**Int.**

**Short.**

1. **Какое сочетание клавиш необходимо для удаления слова целиком, стоящего справа от курсора? (13)**

**<ctrl>+<delete>.**

1. **Что дает компилятору инициализация переменной? (14)**

**Размещать в памяти. -Не верный ответ**

1. **Какие операторы позволяют программисту выделять и освобождать динамически распределяемую область памяти? (11)**

**New.**

1. **При использовании операции перегрузки в С++ по чему может распознаваться каждая перегруженная функция? (10)**

**По типу ее параметров.**

**По количеству ее параметров.**

1. **Название пункта в меню изображено серым цветом. Что это значит? (7)**

**Соответствующая команда в данный момент невыполнима.**

1. **Какое расширение имеют заголовочные файлы? (8)**

**.H**

1. **Назовите назначение подкаталога INCLUDE. (5)**

**Библиотека языка С++ и Win32 SDK. - НЕ верный ответ**

1. **Какие признаки присущи системе программирования? (3)**

**Набор исходных языков.**

**Отладка программ пользователя.**

1. **Какие инструменты расположены как внутри, так и вне интегрированной среды? (4)**

**Spy++.**

1. **На любом этапе декомпозиции программу: (1)**

**Можно проверить, определяя начало и окончание записи файла.**

**- НЕ верный ответ**

1. **Что представляет собой константы? (2)**

**Данные, значения которых не меняются в процессе выполнения алгоритма.**

1. **При передаче аргументов функции по ссылке: (42)**

**Функция может возвращать более одного значения.**

**Переменная внутри вызывающей функции изменяется.**

**(!!ответ НЕ полный(должно быть 3 ответа)!!)**

1. **Какие утверждения верные? (39)**

**Имя массива представляет собой константу.**

1. **Какой способ является правильным для инициализации двухмерного массива? (35)**

**Int q[2][3]=((6,5), (7,8)).**

1. **Для чего может использоваться оператор break? (32)**

**Для выхода из некоторого цикла до того, как условие проверки получит следующее значение. -НЕ верный ответ**

1. **Что получится вследствие работы следующего цикла? (33)**

**Iodd\_num=0**

**For(Iodd\_value=1;iodd\_value<=9; iodd\_value+=2)**

**Iodd\_sum+iodd\_value.**

**Переменная управления циклом iodd\_value инициализируется значением 1 и увеличивается на 2.**

1. **Какие возможности имеет оператор switch? (28)**

**Наличие множества различных условий проверки с одним и тем же действием.**

1. **Что указывает сделать оператор if в выражении: (29)**

**If(ch==”**[**\\n**](file:///\\n)**”)**

**Linecount++?**

**Увеличить значение на 1.**

1. **Всегда ли else соответствует ближайшему if? (30)**

**Всегда, кроме тех случаев, когда имеются скобки.**

1. **Что осуществляет операция”++”? (24)**

**Увеличение на 1.**

1. **Какие функции осуществляют ввод/вывод одного символа? (25)**

**Что может служить аргументом для функции putchar()? (26)**

1. **Что использует scanf()? (21)**

**Указатели на переменные.**

1. **Где часто встречается операция запятая? (22)**

**В циклах For.**

1. **Определите знак присваивания. (23)**

**=**

1. **В каком диапазоне тип данных char определяет целые числа без знака? (18)**

**От 0 до 255.**

1. **Что позволяет выполнить интегрированный отладчик? (13)**

**Позволяет просматривать значение любых переменных в любой точке программы.**

**Позволяет выполнить программу не целиком, а построчно.**

1. **Для чего служат указатели? (12)**

**Выполнение арифметических действий.**

**Адресация определенной области памяти.**

1. **Где расположен списк последних использованных проектов?(9)**

**Меню File.**

1. **Microsoft использовала всю мощь своего отладчика CodeView непосредственно в среде Visual C++. Отладчик доступен из меню… (5)**

**Build.**

1. **Из чего состоит документация по Visual С++? (6)**

**Все ответы верные. -Не верный ответ**

**Reference(справки). -Не верный ответ**

1. **Структурный подход базируется на основополагающих принципах: (3)**

**Последовательная декомпозиция алгоритма решения задачи сверху вниз. (!!ответ НЕ полный(должно быть 2ответа)!!)**

1. **Что относится к типовым операторам управления вычислительным процессом? (1)**

**Набор машинных инструкций. -НЕ верный ответ**

1. **Что представляет собой система программирования? (2)**

**Совокупность средств разработки программ.**

**(!!ответ НЕ полный(должно быть 2ответа)!!)**

1. **Что является результатом выполнения функции? (45)**

**Void main()**

**{**

**Char a=12;**

**Char b=85;**

**Char c= a^b;**

**Cin>>a;**

**}**

**Ответ: 89**

1. **Какая функция выводит текст на экран в графическом режиме? (33)**

**Outtext().**

1. **Какие способы инициализации массива правильные? (34)**

**Явно во время создания при помощи констант инициализации.**

**По умолчанию во время их создания. Применимо только к глобальным и статическим (static) массивам.**

**(!!ответ НЕ полный(должно быть 3 ответа)!!)**

1. **Что называется “индексами”? (35)**

**Числа, используемые для идентификации элементов массива.**

**(!!ответ НЕ полный(должно быть 2 ответа)!!)**

1. **Что будет напечатано при iout\_side\_temp равном 55? (30)**

**If(iout\_side\_temp<50)**

**If(iout\_side\_temp<30) printf(“Wear the down jacket!”);**

**Else printf(“Parka will do.”);**

**Программа неправильная.**

1. **Почему лучше использовать цикл с предусловием? (31)**

**Важно, чтобы тело цикла игнорировалось полностью, если условие вначале не выполняется.**

**“Лучше посмотреть, куда вы прыгаете, до прыжка, а не после.”**

**Программу легче читать, если проверяемое условие находится в начале цикла.**

1. **В следующей строке говорится, что : (32)**

**If(ch!=’’&&ch!=’\\n’ &&ch!=’\\t’ && word == NO)**

**“Если содержимое ch- не пробел, и не новая строка, и не табуляция, и не первое слово.” -НЕ верный ответ**

1. **Что в операторе switch запрещается использовать в качестве метки? (29)**

**Переменную.**

1. **Решите y=2,n=3; nextnum=(y+n++)\*6. Какое значение примет переменная nextnum? (23)**

**30.**

1. **Назовите правильную последовательность префикса q=2\*++a. (24)**

**Увеличивает, а затем умножает на 2.**

1. **Какие операции можно выполнить с помощью порта? (25)**

**Считывание данных из подсоединенного устройства.**

**Посылка данных в подсоединенное устройство.**

1. **С какой буквы начинаются идентификаторы для чисел с плавающей точкой? (18)**

**С буквы f.**

1. **Если нужно ввести некоторое значение и присвоить его переменной одного из основных типов, то перед именем переменной требуется писать символ…(19)**

**=. - НЕ верный ответ**

1. **Для чего используется “**[**\\0**](file:///\\0)**” (нуль-символ)? (21)**

**Конец строки.**

1. **Выделите правильное количество байтов, соответствующее типу float. (16)**
2. **Каким типом описываются числа с плавающей точкой? (17)**

**Float.**

1. **Кто написал язык С? (12)**

**Дэннис Ритч.**

1. **Что такое printf? (13)**

**Оператор вывода.**

1. **В язык С++ включены дополнительные библиотечные(предопределенных) потоки. Для терминального и файлового ввода/вывода предусмотрены классы… (11)**

**Cout.**

**Cin.**

**Cerr.**

1. **Какие команды доступны через меню View? (7)**

**ClassWizard…**

**Toolbars…**

**(!!ответ НЕ полный(должно быть 3 ответа)!!)**

1. **От чего зависит автоматический вызов Visual C++ некоторых сред, таким как MS-DOS, Windows 95 или Windows NT для тестирования программы? (8)**

**От типа целевого файла.**

1. **Какие команды доступны через меню Edit? (9)**

**Cut.**

**Copy.**

**Undo.**

**Paste.**

1. **В отличие от большинства распространенных компиляторов С++, компилятор фирмы Microsoft… (4)**

**Предварительна компиляция предназначена для увеличения времени и качества компиляции тех частей программы, которые находятся в процессе разработки. – НЕ верный ответ**

1. **К какой закладке относится категория Output? (5)**

**Debug. – НЕ верный ответ**

1. **С помощью какой операции образованное сложное высказывание истинно, если истинно хотя бы одно из входящих в него высказываний? (1)**

**Дизъюнкция.**

1. **Что является логического умножения? (2)**

**Конъюнкция.**

1. **Чем знаменит философ Зенон?**

**Апориями. Парадоксы.**

1. **Назовите основные достоинства объектно-ориентированного подхода к программированию. (1)**

**Минимизирование времени разработки за счет многократного использования готовых модулей.**

**Упрощение процесса проектирования программных систем.**

**Легкость их сопровождения и модификации.**

1. **Что представляет собой механизм “заглушек”?**

**Процедуры, имитирующие вход или выход процедур нижнего уровня.**

**Процедуры, имитирующие вход и выход процедур нижнего уровня.**

**Процедуры, имитирующие вход процедур нижнего уровня.**

**Процедуры, имитирующие выход нижнего уровня.**

1. **На какие типы подразделяются устройства, на которые осуществляется вывод данных из программы, или с которой осуществляется ввод?**

**Посимвольный обмен информацией. -Правильный ответ**

**По способу выборки информации. -НЕ верный ответ**

1. **Что содержит в себе общесистемный принцип совместимости?**

**Определяет, что во всех подсистемах, средствах обеспечения и компонентах ПО используются единые термины, символы, условные обозначения и способы представления.**

**-НЕ верный ответ**

1. **Что представляет собой внешний файл?**

**Поименованный файл на диске. -НЕ верный ответ**

1. **Что выполняет метод сопоставления?**

**Обнаружение и обработка ошибок при считывании данных.**

1. **Какие операции можно применять к данным типа CHAR?**

**Операции конкатенации.**

1. **Какие системы описания языков программирования используются?**

**Нотация Бэкуса.**

**(!!ответ НЕ полный(должно быть 2 ответа)!!)**